



NOMBRE DEL PROYECTO:

CLUB GAMER ONCE

PROBLEMÁTICA QUE ABORDA:

La generación actual ha nacido con las nuevas tecnologías, las redes sociales y los videojuegos como principal fuente de socialización y ocio. Por ello, debemos aprovechar este centro de interés, para promover las relaciones sociales entre nuestros afiliados más jóvenes.

DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN:

Creación de Gamer en las diferentes sedes de la ONCE. Estos clubs, contarían con un espacio dónde poder jugar a videojuegos y juegos de mesa, compartiendo, así, experiencias, estrategias de juego e inquietudes.

Asimismo, se realizarán torneos a nivel interno y nacional. El objetivo principal de dichos encuentros es el de favorecer la sociabilización entre las personas afiliadas participantes.

Dentro de cada club se realizará una distinción entre las diferentes categorías, dependiendo de la temática de los juegos de mesa y/o videojuegos. En el caso en el club lo requiera, se podrá hacer una distinción por edad.