



**NOMBRE DEL PROYECTO:**

**El camino hacia la plena inclusión**

**PROBLEMÁTICA QUE ABORDA:**

La falta de información y conocimientos, que la sociedad en general tiene sobre la plena inclusión de las personas con discapacidad.

**DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN:**

De una forma pedagógica y muy divertida, concienciar a la sociedad para que se implique en tareas que conducen a la inclusión de todas las personas que sufren algún tipo de discapacidad. Objetivo a cumplir, a través de un juego de mesa llamado:

"El camino a la Plena Inclusión", que tendrá un formato físico, y también podrá jugarse de forma on-line.

Este juego combina de forma equilibrada, la suerte, la estrategia, y el grado de conocimiento que tiene cada jugador sobre materias de inclusión y otras (a través de preguntas de verdadero o falso). En definitiva, un juego para todas las edades, que sirve para aprender y concienciar sobre la Plena Inclusión, donde siempre hay un ganador.