

NOMBRE DEL PROYECTO:

LEVEL 11 GAMING CLUB

PROBLEMÁTICA QUE ABORDA:

Creación de una comunidad de jóvenes con y sin discapacidad en torno a los videojuegos, aprovechando las cada vez mayores opciones de accesibilidad que estos incluyen. Y, a la vez, ejercer de altavoz para que las compañías desarrolladoras tengan en cuenta a todos los tipos de jugadores.

DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN:

Se propone crear un club de jugadores de videojuegos que podría estar coordinado desde la Dirección de Promoción Cultural, Atención al Mayor, Juventud, Ocio y Deporte. Este club serviría para juntar a jugadores y jugadoras con y sin discapacidad, tanto en partidas online como en encuentros presenciales. Esta iniciativa, que se ha dado en llamar LEVEL 11 GAMING CLUB, permitiría al Grupo Social ONCE acercarse a los más jóvenes y, por otro, crearía una comunidad de jugadores que permitiría crear relaciones sociales entre jugadores con y sin discapacidad. Además, el club podría interlocutar con desarrolladores, programadores y equipos profesionales de e-sports, de manera que se difundiera la importancia de la accesibilidad en los videojuegos y las diferentes formas de jugar.